

Sobrevivir o caminar

Instrucciones de lectura

En este cuento el lector va a interactuar con el cuento y las decisiones sobre lo que va a pasar a medida que uno va leyendo, en un estilo “elige tu propia aventura”, escribiendo la letra (en minúscula) que indica las opciones para poder saber lo que pasa después.

Está hecho en la página online replit.com con un formato de programación en lenguaje C, a continuación les incluyo el link para verlo de manera en el que se abra en un navegador web: <https://replit.com/@EliRabi/Competencia-cuento-digital#main.c>

Al momento de abrir la página, hay que apretar en el botón verde que indica “Run”, lo que hace empezar el programa, y aparecerá una pantalla en negro que mostrará el texto del cuento, ahí se empieza a indicar cada opción para seguir leyendo.



En el caso de que no sea aceptado verlo online, les introduzco el archivo en un formato .exe, insertado en un google drive, para abrirlo y visualizarlo:

https://drive.google.com/file/d/1UQbi2dOUdOGPKneboj_qVF45IYVF7yXh/view?usp=sharing



En caso de abrirlo en macOS aparecerá un cartel diciendo que no es compatible por ser de Microsoft®, entonces recomiendo abrirlo en el navegador web indicado anteriormente.